

Szikszó Város Önkormányzata
3800 Szikszó, Kálvin tér 1.

Szám: SZ/42-17/2023.

MEGHÍVÓ

Szikszó Város Önkormányzatának Képviselő-testületét az Möt. 44.§-ában biztosított jogkörömben **2023. október 17. napján (kedden) 16:00** órára a Szikszói Közös Önkormányzati Hivatal I. emeleti tárgyalójában tartandó rendkívüli képviselő-testületi ülésére **összehívom**.

TERVEZETT NAPIRENDI PONTOK:

Nyílt ülés:

1./ Szikszó Város Önkormányzatának Szervezeti és Működési Szabályzatáról szóló 13/2021 (VI.14.) számú önkormányzati rendelet módosítása

Előterjesztő: polgármester

2./ Döntés a „Külterületi helyi közútfejlesztés Szikszón” a közbeszerzésekről szóló 2015. évi CXLI. törvény 112.§ (1) bekezdés b) pontja szerinti – nemzeti eljárásrendbe tartozó – hirdetmény közzétételével induló közbeszerzési eljárás eredményének megállapításáról és a nyertes ajánlattevő kiválasztásáról

Előterjesztő: polgármester

3./ Döntés a TOP_Plusz-1.2.1-21 kódszámú, az „Élhető települések” című felhívás keretében megvalósuló „Sport- és szabadidős létesítmények fejlesztése Szikszón” című projekt megvalósításához kapcsolódó műszaki ellenőri feladatok ellátására érkezett pályázatok elbírálásáról

Előterjesztő: polgármester

4./ Pályázati kiírás a Szikszó Város Önkormányzat tulajdonát képező Szikszó 123/50. hrsz. alatt felvett ingatlan 12.373/25.662. illetőségének, valamint a Szikszó 023/68. hrsz. alatt felvett ingatlan 16.551/81.416. illetőségének értékesítésére

Előterjesztő: polgármester

5./ Döntés a „Belterületi utak fejlesztése Szikszón” tárgyú közbeszerzési eljárás eredményének megállapításáról és a nyertes ajánlattevő kiválasztásáról

Előterjesztő: polgármester

6./ Az önkormányzat 2023. évi közbeszerzési tervének 1. számú módosítása

Előterjesztő: polgármester

Zárt ülés:

1./ Döntés a Szikszó belterület 61 helyrajzi számú ingatlan megvásárlásával kapcsolatban

Előterjesztő: polgármester

2./ Döntés letelepedési támogatás visszafizetéséről

Előterjesztő: polgármester

- Egyebek

Szikszó, 2023. október 12.

Sváb Antal sk.
polgármester